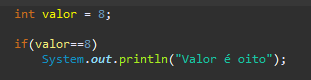
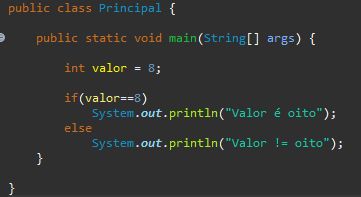
**IF:**

É o famoso se , no Java a é utilizado da seguinte maneira:

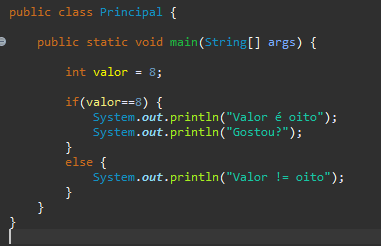


**Else:**

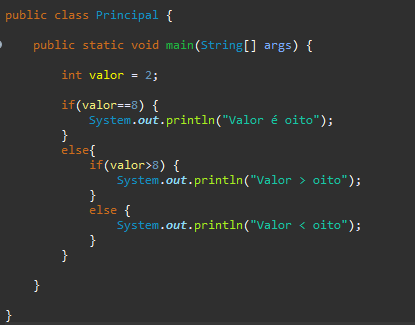
Caso o if for falso ele faça outra coisa. É utilizada assim:



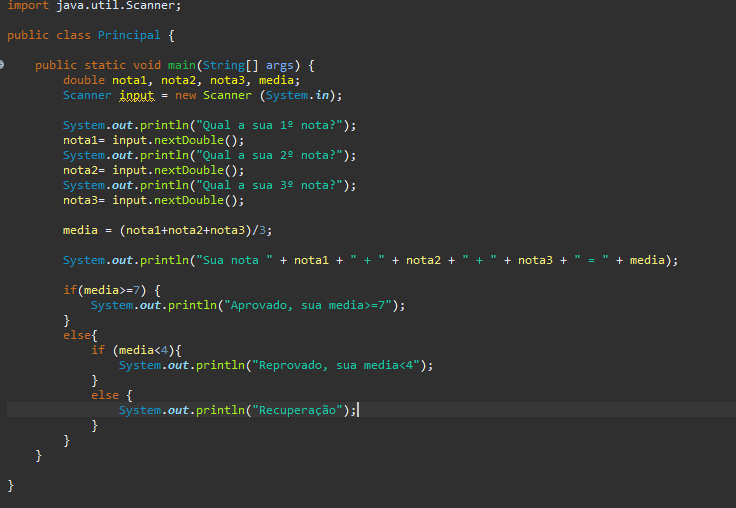
Mas se eu tiver mais de uma instrução, vamos perceber que ela não vai executar! Para solucionar isso é preciso colocar o if entre chaves:



Podemos usar vários if e vários else:



**Exercício:**



**Switch:**

